

DOSSIER DE PRESSE

POSE DE LA 1^{ÈRE} PIERRE DU **CAMPUS ESPORT** DE LA **PLAINE IMAGES**, DANS LE QUARTIER DE L'UNION.

JEUDI 21 SEPTEMBRE 2023 À 11H



INVITATION PRESSE

LANCEMENT DU CAMPUS ESPORT DE LA PLAINE IMAGES, DANS LE QUARTIER DE L'UNION



Damien CASTELAIN
Président de la
Métropole Européenne de Lille

Guillaume DELBAR
Maire de Roubaix

Isabelle MARIAGE
Présidente de Ville Renouvelée

François DUTILLEUL
Président de Rabot Dutilleul

Arnaud DELANNAY
Directeur Interrégional Adjoint de CDC Habitat

vous invitent à la pose de la 1^{ère} pierre du nouveau campus esport dédié à la pratique des jeux vidéos avec son arena, son centre de formation et sa résidence étudiante, le

jeudi 21 septembre 2023 à 11h

sur le chantier, accès par la rue Racine à Roubaix (au niveau du n°58)

Inscrivez-vous avant le 14 septembre 2023
en cliquant ici :

je m'inscris
dès maintenant

Le campus esport est financé par



Un projet :

L'UNION



Avec les villes de :

VILLE DE
ROUBAIX



Tourcoing



Aménagé par :

ville
renouvelée

Ville Renouvelée est en charge depuis 2007 de l'aménagement de l'Union, 80 ha d'anciens sites industriels du début du 20^e siècle à la croisée de Roubaix, Tourcoing et Wattrelos. **L'Union se transforme aujourd'hui en un quartier vivant, dynamique et attractif mêlant habitat, activités économiques et espaces naturels.**

De nombreux projets ont déjà émergé comme la Plaine Images (1^{er} hub européen des industries créatives), l'installation de 160 entreprises, l'aménagement d'un parc urbain, et plus de 600 logements s'y construisent.

L'Union constitue un territoire en mouvement situé au cœur d'un ensemble de projets urbains (Campus Gare, la Lainière, Quadrilatère des Piscines, Blanchemaille...). Ce nouvel espace de ville représente l'exemple même de la **ville régénérative et créatrice de valeurs**, qui concentre toutes les conditions pour habiter, travailler et s'épanouir en un même lieu.

L'Union est également la traduction d'un double choix métropolitain en faveur du développement économique et du développement durable : celui d'un **écoquartier**, et celui de **pôle d'excellence**.

Deux filières économiques d'excellence sur les 7 de la métropole, sont en développement depuis l'origine du projet : les entreprises des industries créatives (Plaine Images) et la filière des textiles innovants (CETI). Cette vision est complétée par un programme d'habitat diversifié, d'équipements et d'aménagements de qualité environnementale. À terme, l'Union doit accueillir pas moins de 6 000 salariés et 3 600 habitants, devenant ainsi un véritable espace de vi(II)e assuré par la mixité des fonctions et un cadre paysager remarquable.

CONCÉDANT : Métropole Européenne de Lille

MAÎTRE D'OUVRAGE : Ville Renouvelée

CONTRAT : concession d'aménagement

DURÉE : 2007 à 2025

BUDGET : 210 M€ HT

MAÎTRISE D'ŒUVRE : Frédéric Bonnet - OBRAS (urbanistes) / MAGEO (BET) / Atelier Georges (paysagistes) / Concepto (lumière) / BAAP (urbanistes) / STRATE (BET) / PAYSAGES (Paysagiste)

LES CHIFFRES CLÉS

3600

habitants

6000

salariés

80

hectares

50%

de la SDP restant
à commercialiser

322 000

mètres carrés de surface
de plancher créés

10

hectares
d'espaces verts

POURQUOI INVESTIR À L'UNION ?

- Des lots adaptés à chaque échelle de projet (de 188 m² à 10 500 m²)
- **La proximité :** des centres-villes de Roubaix et Tourcoing, du métro, des axes routiers et de la Belgique
- Un quartier qui réconcilie ville et nature, avec un parc de 10 hectares, le canal de Roubaix et la voie verte

POUR QUELS PROGRAMMES ?

- Projets tertiaires et activités économiques
- Commerces et restauration
- Logements diversifiés

LES PROJETS EN COURS / À VENIR

• LES LOGEMENTS



PROMOGIM – programme de 70 logements «Villa Factory»
(livraison fin 2023)



NAME IMMOBILIER
Programme mixte
commerces / co-living / hôtel
(livraison 2023, hors hôtel)



CARRERE – Programme de 141 logements
«Nouvel'Aire» (livraison 2025)



ICADE PROMOTION – Programme de 223 logements «Cime et Parc» (livraison en cours)



MATIM ET AFEJI – Foyer pour jeunes femmes (livraison 2025)

En 2022, nous comptons près de **740 logements** en construction ou en développement sur ce territoire en mouvement.

Cela démontre la dynamique de l'Union, qui atteindra à terme **3 600 habitants, 6 000 salariés** et **10 hectares** d'espaces verts.

• LES CAMPUS



IDÉEL – Campus esport : arena, centre de formation, espace jeux vidéo, résidence étudiante (livraison 2025)



ARTFX ET OPALIA – Campus ARTFX (effets spéciaux) : école, studios de tournage, résidence étudiante, incubateur (livré à l'été 2023)

• LES ENTREPRISES ET ACTIVITÉS



LOTS DISPO

SPIRIT – Campus d'entreprises : 9 000m² d'ateliers et bureaux pour TPE/PME (livraison 2025)



LOTS DISPO

VILLE RENOUVELÉE – Programme de bureaux «Smart» (livré à l'été 2023)



LES ALCHEMISTES
Centre de micro compostage industriel (livré à l'été 2023)

• LES ESPACES PUBLICS



VILLE RENOUVELÉE – Parc bassin fréquenté (livraison 2024)



VILLE RENOUVELÉE – Cours des peignages (livraison 2024)

CAMPUS ESPORT DE LA PLAINE IMAGES : UN COMPLEXE DÉDIÉ AUX JEUX VIDÉO.

La Plaine Images à Roubaix et Tourcoing va accueillir d'ici l'été 2025 un tout nouveau campus esport. Ce complexe polyvalent de 10 500 m², situé dans le quartier de l'Union, le long du quai de Boulogne, regroupera **trois programmes indépendants** dans un seul et même bâtiment moderne et confortable.

Ce projet est porté par Idéel (spécialiste dans le montage financier), financé par CDC Habitat, filiale de la Caisse des Dépôts à hauteur de 34,4 M€. CDC Habitat, premier bailleur de France, avec un parc de près de 544 000 logements accompagne le développement du quartier de l'Union par l'acquisition de nombreux logements intermédiaires destinés à la location.



1. Une résidence étudiante

Le cœur du complexe abritera une résidence de 8 412m² dotée de 280 logements (du T1 au T5, sur 7 niveaux), pouvant accueillir jusqu'à 291 étudiants.

En plus des chambres, cette résidence comprendra :

- Une salle de fitness entièrement équipée
- Une cafétéria
- Une salle de musique
- Un espace détente
- Un espace de co-learning

Cette résidence sera gérée par Twenty Campus by Sergic.

2. Un centre de formation

Le complexe comprendra, au rez-de-chaussée, un centre de formation avec sept salles de classe, sur une surface de 674m².

3. Un centre esport

Le centre esport (rez-de-chaussée), conçu pour les passionnés de jeux vidéo et les amateurs de compétitions en ligne, comprendra sur ses 1 304m² :

- Une arena pouvant accueillir jusqu'à 150 spectateurs, où se dérouleront des compétitions.
- Un espace gaming avec des ordinateurs pour s'entraîner aux jeux vidéo.
- Deux salles de sport pour les activités physiques et le conditionnement physique.
- Un Game Hub polyvalent qui servira d'espace bar pour se détendre.

Le centre esport sera exploité par BigC, expert espagnol en esport.

4. Un parking

Pour faciliter l'accès au complexe, un parking situé au niveau du quai de Boulogne offrira 48 places de stationnement pour les visiteurs et les résidents.

Le chantier a été lancé en avril 2023. La livraison est attendue pour l'été 2025 pour une première rentrée des étudiants en septembre 2025. Le chantier est réalisé par Rabot Dutilleul Construction.

Ville Renouvelée, qui a participé à l'implantation de ce projet ambitieux dans le quartier de l'Union, accompagne Idéel dans la réalisation de ce complexe, par une mission d'assistance à maîtrise d'ouvrage.

Ce complexe est le fruit d'une vision audacieuse de l'agence d'architecture Atelier 9.81. Le principe d'un rez-de-chaussée actif a été intégré au projet afin de dynamiser l'espace public et d'assurer l'ouverture sur le quartier et ses habitants.

De nombreux aménagements paysagers permettront de rendre le parvis, d'où se fera l'entrée du campus, vivant et attractif.



L'ESPORT, UN SECTEUR EN PLEINE CROISSANCE

L'esport : définition

L'esport, pour sport électronique, désigne l'ensemble des pratiques permettant à des joueurs de se confronter par l'intermédiaire d'un support électronique, et notamment le jeu vidéo, et cela quels que soient le type de jeu et la plateforme (ordinateur, console ou tablette).

Ces confrontations de joueurs qui se déroulent sur Internet (online) ou en présentiel (offline), peuvent alors prendre la forme de compétitions locales, nationales ou internationales, organisées et réglementées soit par les communautés de joueurs, soit par des associations ou des sociétés privées spécialisées dans l'événementiel, soit par les éditeurs de jeu eux-mêmes.

Certaines compétitions attirent parfois de très nombreux spectateurs sur place, et sont diffusées en direct sur Internet sur des sites de streaming (dont Twitch.tv est le plus utilisé en Occident).

En prenant appui sur des compétences physiques et mentales, les vainqueurs remportent un titre, une coupe, des lots (bien souvent du matériel informatique), ou des dotations financières (cashprizes) allant de quelques dizaines d'euros à plusieurs centaines de milliers de dollars.

Les meilleurs joueurs sont généralement affiliés à une structure (équipe ou team), qu'elle soit associative ou privée, amateur ou professionnelle, qui peut les indemniser pour leurs déplacements ou les rémunérer pour leurs performances, et qu'ils représentent lors des différentes compétitions auxquelles ils participent.

Il existe différentes façon de pratiquer l'esport : loisir, amateur, professionnelle, spectacle.

(Source : France esport)

L'esport : les chiffres à retenir

10 800 000 : nombre de consommateurs ou de pratiquants de esport sport (soit **22%** des internautes de 15 ans et +).

50 millions d'euros de chiffre d'affaires estimés en 2019 (en France).

443 millions de fans de esport dans le monde en 2019.

1^{er} secteur de divertissement (devant la musique et le cinéma).

Véritable phénomène de société : l'esport, un potentiel de développement remarquable pour le territoire.

Avec l'arrivée de ce campus esport, en plus de celui d'ARTFX et de Pôle IIID, la Plaine Images poursuit son expansion, au-delà de son site historique à cheval entre Roubaix et Tourcoing (ancienne usine Vanoutryve).

Ce projet illustre parfaitement l'ambition de la Plaine Images de positionner durablement la Métropole Européenne de Lille et la Région des Hauts-de-France comme territoire de premier rang des industries créatives en Europe.

«Le campus esport s'inscrit dans la continuité de ce qu'on fait déjà à la Plaine Images : soutenir et développer l'écosystème des industries créatives.

Ce ne sera pas qu'un pôle d'entraînement : il y aura aussi une partie ouverte sur le quartier avec l'arena et des liens seront tissés avec les club esport du coin.» Emmanuel Delamarre, Directeur de la Plaine Images.



À propos de la Plaine Images

Inaugurée en 2012, Plaine Images est aujourd'hui le principal hub européen dédié aux industries créatives. Cette structure, qui porte fièrement les coqs rouge de la French Tech et orange de la French Touch, a pour objectif d'accélérer l'innovation et le business pour les entreprises de France.

Installée dans une ancienne usine textile à cheval sur Roubaix et Tourcoing, Plaine Images rassemble 150 entreprises, près de 50 projets entrepreneuriaux dans son incubateur, 3 écoles et des centres de recherche ; en tout près de 2 000 personnes.

Et c'est à partir de ce site totem que Plaine Images ambitionne de positionner durablement la Métropole Européenne de Lille et la Région Hauts-de-France comme territoire de premier rang des industries créatives en Europe.

Pour cela, Plaine Images s'appuie sur 5 briques servicielles qu'elle propose aux structures qu'elle accompagne :

- **Business** : de la création d'entreprise à la conquête des marchés internationaux, en passant par la mise en relation avec des donneurs d'ordre, Plaine Images met tout en œuvre pour faciliter le développement de business.
- **Innovation** : en créant du lien avec le monde de la recherche et par une politique active de production de contenu, Plaine Images nourrit l'innovation de l'écosystème.
- **Finance** : que ce soit le financement des productions en lien permanent avec Pictanovo, ou le financement de la croissance des entreprises, Plaine Images anime un réseau de partenaires financiers dédié.
- **Talent** : dans un univers où la « guerre des talents » fait rage et où la dimension humaine est un point clé du développement, Plaine Images propose un large panel de services RH (jobboard, relations école, accompagnement de dirigeants...).
- **Infrastructure** : Bureaux, studios, réseau, matériel, restauration, Plaine Images œuvre avec ses partenaires à la structuration d'une offre socle pour proposer un environnement optimal au développement.

À propos de Idéal

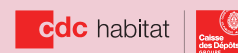
iDéal est spécialisée dans le montage immobilier. L'entreprise compte aujourd'hui une douzaine de collaborateurs et s'appuie sur l'expertise et le savoir-faire de chacun pour concevoir des montages juridiques et financiers innovants adaptés à chaque situation (VEFA, CPI, VIR, aménagement...). L'équipe intervient de l'identification d'opportunités foncières jusqu'à la livraison de l'opération.

À propos de Rabot Dutilleul Construction

Rabot Dutilleul Construction est une ETI familiale qui dispose d'un savoir-faire couvrant les métiers de l'immobilier et de la construction depuis 100 ans, avec un goût prononcé pour l'innovation, comme le prouvent ses nombreuses et belles références. Notre mission est d'offrir des solutions de construction durables, innovantes et adaptées aux besoins de nos clients au travers de nos principaux métiers : montage, contractant général, travaux services, marchés complexes et réhabilitation.

Notre raison d'être est de construire ensemble un avenir durable. Nous croyons en l'union des compétences et des passions pour créer des solutions respectueuses de notre planète.

En 2022, le Groupe Rabot Dutilleul a réalisé un chiffre d'affaires de 328 millions d'euros avec 850 collaborateurs.



A propos de CDC Habitat

Opérateur global de l'habitat d'intérêt public, filiale de la Caisse des Dépôts, le groupe CDC Habitat est l'un des acteurs majeurs de l'habitat en France avec plus de 544 000 logements gérés sur l'ensemble du territoire, en métropole et Outre-mer.

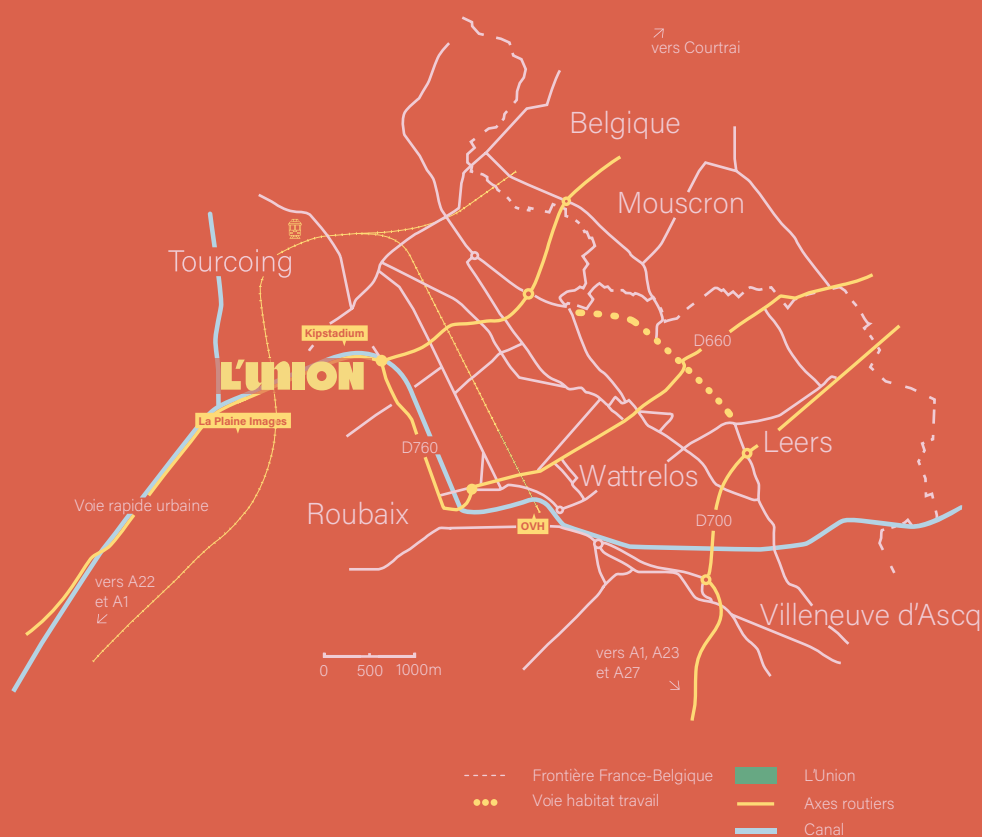
Créée en 1961 pour assurer la gestion des logements des armées, la SNI (Société nationale immobilière), renommée en 2018 CDC Habitat pour marquer son attachement à son actionnaire la Caisse des Dépôts, a largement évolué pour s'imposer comme un opérateur immobilier global.

Toujours bailleur des grands réservataires de l'État (ministères de la Défense, de l'Intérieur, de la Justice), CDC Habitat s'est progressivement ouvert à différentes clientèles et intervient aujourd'hui sur l'ensemble de l'offre d'immobilier résidentiel, pour réduire les fractures territoriales, économiques et sociales :

- Hébergement d'urgence et logements accompagnés,
- Logements sociaux (HLM),
- Logements intermédiaires et libres,
- Résidences pour jeunes travailleurs, étudiants ou personnes âgées,
- Logements en accession à la propriété sociale ou libre ...

CDC Habitat apporte des solutions d'habitat sur mesure, adaptées aux parcours de vie et accompagne les politiques publiques pour répondre à la diversité des territoires (copropriétés dégradées, cœurs de ville, etc.).

L'UNION EST UN PROJET DE LA MÉTROPOLE EUROPÉENNE DE LILLE, AMÉNAGÉ PAR VILLE RENOUVELÉE



Ville Renouvelée est l'activateur urbain de la métropole lilloise. Nous développons et rendons possibles de nouveaux espaces, de nouveaux instants de **villes** à travers nos différents champs d'actions : aménagement durable, renouvellement urbain, construction et promotion, immobilier d'entreprises, développement économique, mobilité urbaine, animation de filières...

Notre diversité de services et notre double culture privée / publique (société d'économie mixte) nous permettent de mettre en place les conditions durables de réussite pour relever les défis du territoire et participer à son attractivité.

Nous faisons la ville pour ceux qui y vivent : l'équilibre entre l'urbain et l'humain intègre l'ensemble de nos projets. Quelques exemples de nos grands projets : **la Lainière** à Roubaix, Tourcoing et Wattlelos, le Quadrilatère des Piscines à Tourcoing, Quai 22 à Saint-André-lez-Lille, le quartier Campus Gare à Roubaix,...

CONTACT PRESSE

Claire MOULINS,
Directrice communication
06 42 96 22 18
cmoulins@semvr.fr

PLUS D'INFORMATIONS

www.villerenouvelee.fr



ville
renouvelée